

Proč je projekt jako SDD důležitý?

Rovnost a přístupnost jsou základní hodnoty demokratické společnosti. Je tedy důležité, abychom uměli rozeznat existující nerovnosti a abychom byli schopní navrhovat řešení, která povedou k jejich odstranění. K tomu potřebujeme umět rozpoznávat problémy a základní neshody ve společnosti a také kritické myšlení. Projekt proto podporuje dospělé občany a lektory kurzů zaměřených na dospělé, aby dokázali vhodně reagovat na společenské prostředí a posílit pozitivní dopad vzdělávání dospělých na osobní postoje a jednání. Cílem je podporovat kritické myšlení, empatii a porozumění zkušenosti marginalizovaných skupin ve společnosti, které v důsledku vede k vědomé reflexi vlastních postojů.

Doba trvání projektu:
prosinec 2020
– červenec 2023

Kontakt

Bohuslav Kuřík
Ibohuslav.kurik@fhs.cuni.cz
Fakulta humanitních studií, Univerzita Karlova

Partneři projektu

Do projektového týmu jsou zapojeny organizace ze šesti evropských zemí:



Smart
for Democracy
and Diversity

Podporující organizace



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



sdd-game.eu

O co usilujeme?

Cílem projektu je posílení demokratických kompetencí skrze občanské vzdělávání, konkrétně skrze:

Zviditelnění menšinových postojů: občanské vzdělávání musí být otevřené diskuzi, vnímavé k zásadním názorovým rozdílům a proto zaměřené na kritické myšlení.

Podporu reflexivity a porozumění: projekt si klade za cíl podporovat kritické myšlení ruku v ruce s emaptíí a reflexí vlastních postojů.

Aktivní usilování o změnu k lepšímu: pokud jsme dobře informování o kritických společenských problémech, můžeme také sebevědomě usilovat o jejich řešení. Povědomí o formách diskriminace ve společnosti společně s informovaností o tom, jak jim lze čelit, umožňuje otevřeně reflektovat vlastní postoje a aktivně podporovat rovnost, demokracii, přístupnost a inkluzivitu.

Jak toho chceme dosáhnout?

Cílem projektu SDD je vytvořit nízkoprahový nástroj pro porozumění zkušenosti diskriminovaných a marginalizovaných skupin. Klíčový je emapický a sebe-reflexivní přístup k tématu diskriminace, inspirovaný anti-rasistickým a feministickým vzděláváním.



Ze zkušenosti víme, že pro účastníky vzdělávacích akcí a seminářů je často složité reflektovat a měnit vlastní postoje skrze tradiční přístupy k učení. Cílem projektu je překlenout tento nedostatek skrze multimediální vzdělávací hru a doprovodné materiály.

Pro koho je projekt SDD určený?

- **Lektory a učitele ve vzdělávání dospělých**
- **Účastníky vzdělávání pro dospělé**
- **Občanskou společnost a neziskové organizace**
- **Tvůrce politik**



Hjaké konkrétní aktivity projekt obsahuje?

kompPENDIUM naučná hra tréninkový manuál doporučení pro tvůrce politik

Kompendium shrnující výsledky výzkumné sondy založené na rozhovorech s experty a expertkami, pracovníky neziskových organizací a lidmi, kteří zažili osobně diskriminaci. Kompendium je založené na intersepcionálním přístupu ke zkušenosti a dopadům rasismu.

Interaktivní vzdělávací platforma a hra založená na poznatcích z výzkumu. Na vývoji platformy se budou přímo podílet lidé, kteří sami zažili diskriminaci. Cílem je zprostředkovat jejich zkušenosti většinové společnosti a nabídnout interaktivní formou možná řešení. Hráči a hráčky tak mohou skrze platformu poznat různé příběhy a pochopit jejich kontext.

Tréninkový manuál, který bude sloužit jako návod pro použití multimediální platformy a bude obsahovat podkladové informace a návrhy na konkrétní vzdělávací aktivity. Manuál je určený především lektorům vzdělávání pro dospělé.



Doporučení pro tvůrce politik určené státní správě, politickým organizacím a dalším stakeholderům, které jim zprostředuje základní poznatky z výzkumné sondy a zpřístupní jim podrobná data a expertní znalosti.

