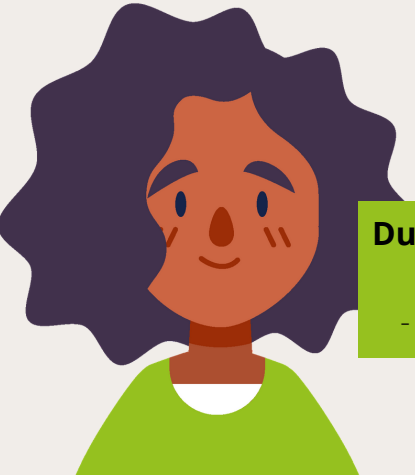
Porque é que um projeto como o SDD é importante?

A igualdade e a participação são valores fundamentais numa sociedade democrática. Uma base importante para tal é reconhecer as desigualdades e a discriminação e poder propor soluções. Isto requer a capacidade de abordar questões, de destacar divergências fundamentais e pensamento crítico. Tanto os alunos como os educadores/formadores precisam de ser capacitados na sua perceção dos discursos sociais e do seu impacto nas atitudes e ações pessoais. Uma abordagem consciente neste domínio promove o pensamento empático e crítico, cria compreensão para posições marginalizadas e reforça a capacidade de refletir sobre as próprias atitudes.



Duração do projeto:
dezembro 2020
- fim de julho 2023

Contacto
Carina Dantas, SHINE 2Europe
carinadantas@shine2.eu

Parceiros do Projeto

O projeto envolve organizações parceiras em seis países europeus:

Parceiros Associados

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Smart for Democracy and Diversity

sdd-game.eu

Qual é a nossa missão?

O projeto visa reforçar a competência democrática através da educação cívica, para:

Tornar a dissidência visível: a educação cívica deve iniciar discussões, destacar diferenças fundamentais de opinião e, assim, promover o pensamento crítico;

Reconhecer a reflexividade: o projeto destina-se a promover o pensamento crítico e a referência empática. O objetivo é incentivar a reflexão sobre as próprias atitudes;

Trazer mudança: aqueles que estão bem informados sobre questões críticas podem defender a mudança com confiança. O conhecimento sobre formas de discriminação, bem como a familiaridade com estratégias anti-discriminatórias abre a oportunidade de questionar as próprias posições e de defender mais igualdade, democracia, participação e inclusão social.

Qual é a nossa abordagem?

O projeto SDD visa criar um acesso simples a experiências de discriminação de pessoas marginalizadas.

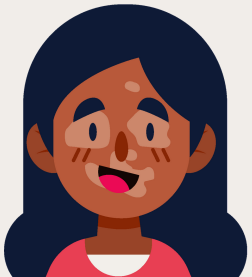
Desta forma, deve ser promovida uma abordagem autorreflexiva e empática do tema, pois a experiência mostra que os participantes têm muitas vezes dificuldade em mudar de perspetiva se forem aplicados meios convencionais como a transferência de conhecimento.

O projeto irá colmatar esta lacuna através da abordagem multimédia do jogo e do material que o acompanha.

Para quem é o SDD principalmente ?

As ferramentas do projeto destinam-se a:

- **educadores/formadores**
- **decisores políticos**
- **organizações do terceiro setor**
- **formandos na educação de adultos**



Como vamos implementar o SDD?

compêndio
jogo educativo
manual do formador
recomendações políticas

Vamos desenvolver um **compêndio**, que irá incluir entrevistas com peritos, ONGs, pessoas que sofreram discriminação, testemunhos, experiências e opções para agir. O objetivo é criar uma abordagem interseccional da experiência e dos efeitos do racismo.

O núcleo do projeto será uma **plataforma de aprendizagem interativa com um jogo educativo**. Cenas e materiais serão desenvolvidos em conjunto com pessoas que sofreram discriminação. O objetivo é ter acesso às experiências e às opiniões das pessoas em causa e experimentar e testar opções de ação. Para isso, o jogador pode mover-se livremente no jogo e explorar os diferentes conteúdos.

O **manual do formador** é desenvolvido para acompanhar a plataforma de aprendizagem e contém conhecimentos de fundo e conceitos de workshop. Serve de guia para educadores adultos.

As **recomendações políticas** serão dirigidas a organizações e decisores políticos. Aqui, serão preparadas e disponibilizadas recomendações de ação, conhecimentos de fundo e dados adicionais.