



Smart
for Democracy
and Diversity



IM RAMPENLICHT

Das Projekt Smart for Democracy and Diversity (SDD) ist nach 3 Jahren beendet worden. Zu den Ergebnissen zählen ein Online-Spiel, das in sieben Sprachen verfügbar ist, die E-Learning-Plattform mit einem sehr dynamischen Lernangebot zum Thema Diskriminierung, u. a. in Bezug auf Rassismus, Sexismus und Transphobie, sowie ein Kompendium, welches die Geschichten von Menschen, die von Diskriminierung betroffen sind, mit detaillierten Erklärungen zu Zielgruppen und Kontexten, erzählt.

SDD E-LEARNING PLATTFORM



Online-Lernspiel

Das Online-Lernspiel zeigt den Teilnehmer*innen die Komplexität von Diskriminierung in Form eines Detektivspiels auf, bei dem ein Gemälde aus dem Museum gestohlen werden soll. Das Spiel basiert auf realen Erfahrungen von Menschen, die Diskriminierung erfahren haben.

[Klicken Sie hier, um das Spiel zu spielen.](#)



Trainer*innen-Handbuch

Das Handbuch richtet sich an Erwachsenenbildner*innen oder Personen, die einen Workshop zu dem Thema anbieten möchten. Es bietet die Möglichkeit, Workshops zu verschiedenen Diskriminierungsthemen zu gestalten.

[Klicken Sie hier, um Ihren eigenen Workshop zu gestalten.](#)



Policy Recommendations

Es wurden Handlungsempfehlungen für politische Entscheidungsträger*innen entwickelt, wobei die entsprechenden politischen Leitlinien der europäischen Partnerländer berücksichtigt wurden.

[Sie können die Handlungsempfehlungen hier herunterladen.](#)

**Fighting racism and
discrimination: recommendations
for political decision-makers,
associations, and lobby-groups**

WAS WIR BISHER ERREICHT HABEN



Abschließendes Meeting in Brüssel

Die AGE Platform Europe (AGE) und die SDD-Partnerorganisationen trafen sich zu einem Abschlusstreffen, bei dem sie die Ergebnisse des Projekts diskutierten und über die Stärken, Schwächen, Chancen und Risiken des Projekts reflektierten.

[Klicken Sie hier für den vollständigen Artikel.](#)



Informative, nationale Meetings

Einige Projektpartner organisierten Veranstaltungen in ihrem eigenen Land, um den Ansatz des Projekts vorzustellen. Die Teilnehmer*innen waren von dem Projekt begeistert.

[Lesen Sie mehr über das Event in Portugal.](#)

[Lesen Sie mehr über das Event in Italien.](#)

[Lesen Sie mehr über das Event in den Niederlanden.](#)

Die Webseite sowie das Online-Lernspiel werden zehn Jahre lang gehostet und gepflegt. Das Spiel wird kostenlos bleiben.

Es ist Teil eines Pools von Spielen wie BIG, STEP-UP und SAA. Das Spiel selbst kann individuell oder in Workshops gespielt werden anzubieten. Dazu bietet sich beispielsweise der internationale Tag der Vereinten Nationen gegen *Hate-Speech* an.

NÄCHSTE SCHRITTE

Weitere Neuigkeiten



Portugal richtet Beobachtungsstelle für Rassismus ein

Rassismus ist in Portugal ein strukturelles Problem, das entschlossen bekämpft werden muss.

[Lesen Sie den vollständigen Artikel hier.](#)



Beteiligung am SDD Projekt

Die Projektpartner AFEdemy und Lunaria waren entscheidend an der Entwicklung, Planung und Umsetzung des Projektes beteiligt.

[Lesen Sie das Interview mit AFEdemy hier.](#)

[Lesen Sie das Interview mit Lunaria hier.](#)



Kofinanziert von der
Europäischen Union

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden.

Sie haben diesen Newsletter erhalten, weil Sie mit der Arbeit der Partner des SDD-Projekts verbunden sind: ISIS GmbH, SHINE 2Europe, Bildungsstätte Anne Frank, Karls-Universität, Lunaria, AGE Platform Europe und AFEdemy.

Wenn Sie den Newsletter abbestellen möchten, lassen Sie es uns bitte kurz per Mail wissen.